Carreras Digitales:
Desarrollo Móvil con Android

Desarrollar aplicaciones nativas desde cero por medio del ecosistema Android, integrando elementos y herramientas de Kotlin con el objetivo de cumplir con las necesidades de clientes y empleadores por apps Android.

Curso de
8 meses

Acceso a
Plataforma BEDU

Temario

La industria del desarrollo exige cada vez mejores prácticas y desarrollos más ágiles. Kotlin nació bajo esa misma idea: es fundamental para el futuro del desarrollo móvil con Android.

Conocimientos / Habilidades recomendadas

- Acercamiento básico a la terminal o sistema operativo GNU/Linux
- Conocimiento para la instalación y ejecución de programas
- Manejo de navegador web

Requerimientos técnicos

- Computadora / 8gb RAM
- Procesador 2 o más núcleos
- Windows 10, MacOS o GNU/ Linux

Programas y tecnologías que aprenderás

*Los programas a aprender pueden variar según la línea de estudio que se decida tomar.

Temario

Introductorio
Nivel uno

Temario

1. Git y Github
2. Android Studio
3. Algoritmia y programación
4. Programación orientada a objetos con Java

Temario

Módulo I | UI para móvil
Nivel dos

Objetivo del módulo. Construir el diseño de UI en productos digitales para apps de Android aplicando las bases del diseño digital, fundamentos de diseño, metodologías de construcción mobile, implementar buenas prácticas y técnicas de creación de mockups para compartirlos con equipos de programadores y presentar diseños de forma profesional a clientes y stakeholders.

Temario

1. Introducción al diseño digital
2. Diseño y composición
3. Responsive y mobile
4. Principios de diseño de interacción en UI
5. Sistemas de Diseño y sus paradigmas
6. Guías de interacción (estados de componentes)
7. Construcción de componentes y retículas
8. Guidelines de diseño UI

Módulo II | Kotlin Fundamentals
Nivel tres

Objetivo del módulo. Analizar y utilizar la sintaxis básica de Kotlin, reconociendo el alcance y las ventajas de programar con este lenguaje con el fin de crear aplicaciones Kotlin sencillas, utilizando las estructuras de datos, funciones, variables y tipos de datos; además de manejar operadores lógicos y condiciones para implementar la programación orientada a objetos y funcional.

Temario

1. Introducción al desarrollo Mobile
2. Herramientas de desarrollo en iOS
3. Tu primera app
4. Estructura básica del Lenguaje Swift
5. Variables y tipos de datos en Swift
6. Operadores (asignación, aritmético, incremento y decremento)
7. Control de flujos
8. Elementos de Interfaz de Usuario UIKit

Temario

Módulo III | Kotlin Intermedio
Nivel tres

Objetivo del módulo. Aplicar conocimientos básicos para el desarrollo de aplicaciones Android mediante el lenguaje Kotlin, utilizando como entorno de desarrollo integrado (IDE) Android Studio. Crear un proyecto Android desde cero, diseñar las pantallas, agregar funcionalidad a botones y eventos, probar versiones de testing mediante un emulador o un dispositivo físico y preparar la aplicación para el lanzamiento a la Google Play Store.

Temario

1. Introducción a Android Studio
2. Views
3. Activities e Intents
4. Listas
5. Fragments
6. Material Design
7. Menús
8. Preparación para el lanzamiento

Módulo IV | Kotlin avanzado
Nivel cuatro

Objetivo del módulo. Reconocer y aplicar conceptos concurrentes para el desarrollo de aplicaciones móviles para estructurar correctamente un proyecto Android, comunicar el sistema con servicios web, guardar información adquirida para su uso posterior, crear e interactuar con listas y utilizar servicios de push notifications y analytics.

Temario

1. Animaciones y Transiciones
2. Networking
3. Acceso a Hardware
4. Persistencia y Bases de Datos
5. App Components
6. Firebase y Notifications
7. Patrones de arquitectura
8. Testing

Temario

Módulo V | Android Avanzado

Nivel cuatro

Objetivo del módulo. Implementar Firebase Authentication para construir aplicaciones Android mediante funciones inyectadas por dependencias y librerías, con simplificación de autenticación, reporte y seguimiento de errores, servicios de terceros, elementos de realidad aumentada, y publicable en tiendas alternativas a Google Play y/o un servidor externo.

Temario

1. Firebase Authentication
2. Firebase Crashlytics
3. Dependencias
4. Navigation
5. Terceros
6. Deploys
7. Librerías
8. Realidad Aumentada

¡Prepárate para retar tu potencial!

/BeduOrg

@Bedu_Org

@Bedu_org

Bedu

bedu.org